

Proseminar “Graphikprogrammierung” WS09/10

Datum	Thema	Name
19.10.	Einführung	Matthias Teschner
09.11.	Datentypen	Jan Mattner
09.11.	Funktionen	Stephanie Embgen
16.11.	Speicherverwaltung	Martin Loosen
16.11.	Arrays	Leander Sabel
23.11.	OpenGL Einführung	Jan Alexander
23.11.	OpenGL Linien und Flächen	Tessy Kunsbruck
30.11.	Shader	Julian Schmid
30.11.	GLUT	Antony Neu
07.12.	Stack und Heap	Betül Düzgün
07.12.	Pointer	Denis Stier
14.12.	OpenGL Transformationen 1	Ina Baumgarten
14.12.	OpenGL Transformationen 2	Daniel Brand
21.12.	Strukturen	Bassam Fatahulla
21.12.	Klassen	Raphael Schmitt
11.01.	OpenGL Farbe	Stefanie Neubert
11.01.	OpenGL Textur	Franz Dietrich
18.01.	Transparenz	Tobias Zeitvogel
18.01.	Kompilation, Headerdateien	Denis Baumann
25.01.	STL 1	Christian Schilling
25.01.	STL 2	Robert Grönsfeld
08.02.	Vorstellung der Implementierungen	alle