

Proseminar “Ausgewählte Themen der Computergraphik”

Datum Thema

Name

16.10. Einführung

Matthias Teschner

15.01. Homogeneous coordinates

15.01. Bresenham line algorithm

15.01. Marching Cubes

22.01. Mesh simplification

22.01. Williams shadow mapping

22.01. Appel raytracing

29.01. Rendering pipeline

29.01. Phong illumination model

29.01. Particle systems