

Proseminar “Ausgewählte Themen der Computergraphik”

Datum Thema	Name
16.10. Einführung	Matthias Teschner
15.01. Homogeneous coordinates	Yannick Vogt
15.01. Bresenham line algorithm	Fisnik Zeqiri
15.01. Marching Cubes	Philipp Mueller
22.01. Mesh simplification	Kai Haase
22.01. Williams shadow mapping	Simon Tippe
22.01. Appel raytracing	Leonard Fichtner
29.01. Rendering pipeline	Stefan Klett
29.01. Phong illumination model	Lukas Koenig
29.01. Particle systems	Nils Hagner